



Funded by the Horizon 2020 Framework
Programme of the European Union

Orașul ca sală de clasă

Brașov, 2023



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV

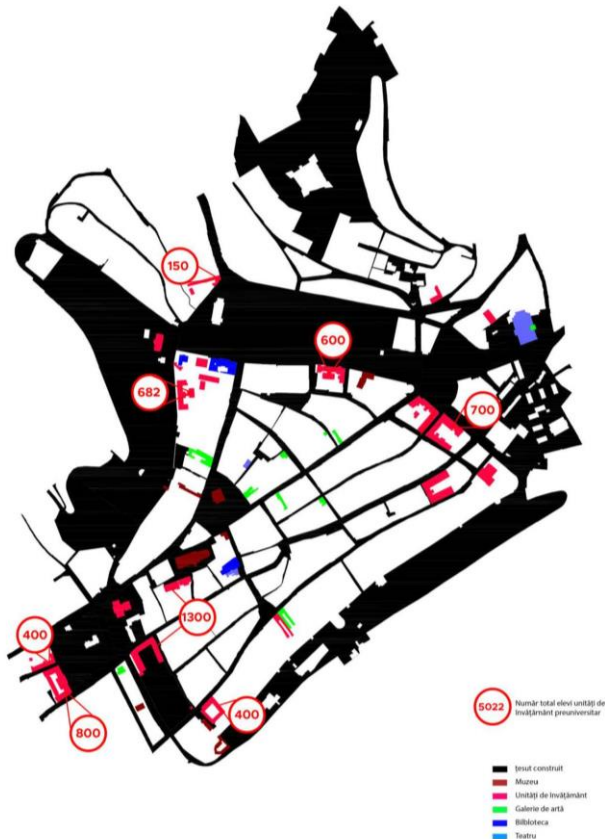


Despre ce e vorba?

„Orașul ca sală de clasă” este un program educațional inovator desfășurat CU și PENTRU elevii de liceu care vin zilnic în centrul istoric al Brașovului.



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV



5,022

De elevi, studenți și preșcolari vin zilnic în centrul istoric al orașului. Numărul lor este mai mare decât cel al locuitorilor permanenți.

200 / 3,000

Locuri de stat jos publice, în tot centrul vechi – insuficiente pentru numărul uriaș de oameni care vin aici zilnic.

0

Amenajări care se adresează în mod direct elevilor și studenților. Aceștia petrec mult timp la câteva cafenele din zona centrală, unde timpul costă bani.



Funded by the Horizon 2020 Framework Programme of the European Union



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAŞOV



OK, dar ce fac elevii înscriși în program?

În fiecare an, un număr de 30 de elevi redescoperă inima culturală a orașului prin **explorare, studiu și propuneri** de proiecte în spațiul public.



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV

Și care sunt principalele etape?

Orașul pentru toți

Noiembrie

1 zi

Atelier despre noțiunile de bază în urbanism, cum este amenajat orașul și ce putem observa în timpul unei plimbări pe stradă?

Treasure hunt

Aprilie

2 zile

Explorarea curților și vestigiilor orașului vechi, într-un joc de *treasure hunting*.

Să cunoaștem locul

Mai

2 zile

Colectarea de date prin interviuri și analiza unui spațiu urban unde echipa va propune ulterior o intervenție.

Orașul ca sală de clasă

Iulie

7 zile

Școală de vară în timpul căreia elevii participă la cursuri, construiesc obiecte de mobilier urban și se întâlnesc cu actori locali.



Funded by the Horizon 2020 Framework Programme of the European Union



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV

Inima pedagogiei proiectului este *un joc de construit, la scara unui om adult*



Funded by the Horizon 2020 Framework Programme of the European Union

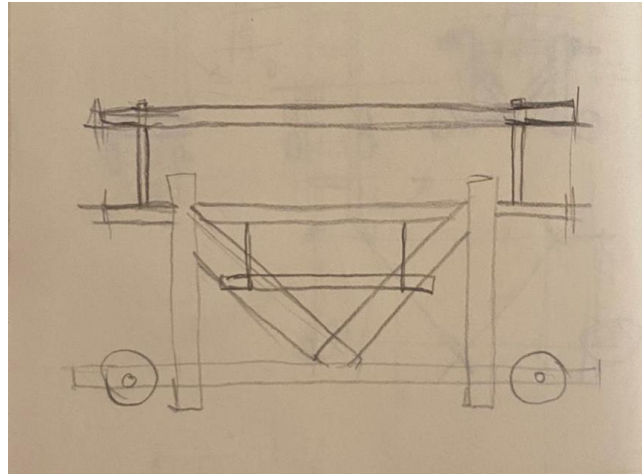
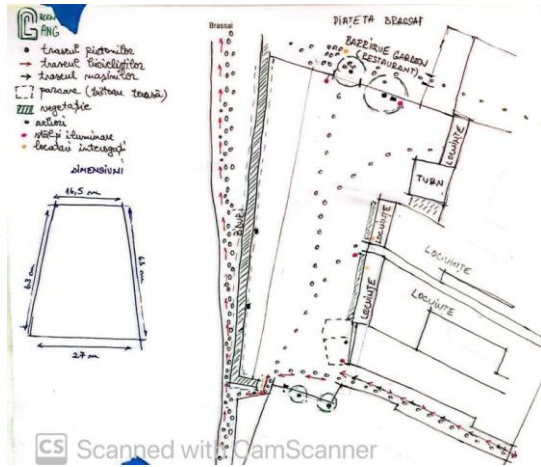


PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAŞOV



Participanții folosesc elemente predefinite pentru a construi obiecte de mobilier.

De la analiza locului, la schiță apoi la obiect, încep să apară propuneri de amenajare și folosire a spațiului orașului.







Loc de citit *Piațeta Brasso*

Obiectul combină o bancă cu un element care ridică vegetația existentă și o transformă într-o acoperire umbroasă.

Rezultatul este o ascunzătoare și un obiect care prelucrează cu inteligență o calitate a locului – vegetație abundentă.



Banca roabă
Piațeta A. Hirscher

Obiectul este o bancă pentru
3-4 persoane care poate fi
mutată în funcție de umbră
sau de soare.



Banca șarpe

Piațeta P. Richter

Forma băncii poate fi modificată în funcție de felul în care este folosit spațiul.

Este prevăzută cu detalii precum ochiuri de cordelină de care poți ridica banca, dar și agățătoare pentru genți.



Ce rezultate concrete a produs acest proiect, la prima ediție?

30 de elevi

de liceu își îmbunătățesc capacitățile de rezolvare a problemelor și se reconectează cu lumea reală.

30 de elevi care au fost expuși unor situații umane dificile, care au văzut cu ochii lor problemele vieții la oraș, care au reflectat la condiția lor în această zonă, care au exersat vorbire în public și au fost expuși unui panel de specialiști, care au ieșit din bula digitală în care timpul trece repede și exagerat de plăcut, care au învățat să aibă răbdare, dar și îndrăzneala de a avea dreptate.

54 analize și interviuri

alcătuiesc acum prima bază de date digitală a Centrului Vechi. Printre acestea sunt:

- 24 chestionare cu hartă mută despre tabieturile și traseele preferate de liceeni, în zona centrului vechi.
- 4 analize de mișcare a trecătorilor în 4 locații din centrul vechi.
- 24 de interviuri cu localnici în 4 locații din centrul vechi.

25 de prototipuri

de obiecte de mobilier pentru spațiul public, testate și îmbunătățite în timp real. 4 dintre acestea au fost selecționate ca propuneri principale care vor fi transpuse în proiecte definitive. (Piațeta Brassoi, Piațeta Sf. Ioan, Piațeta Apollonia Hirscher, Piațeta Paul Richter)

4 piațete

adaptate la interesele elevilor și școlărilor prin construirea a 4 amenajări permanente, bazate pe prototipurile realizate în timpul școlii de vară HUB IN (Piațeta Brassoi, Piațeta Sf. Ioan, Piațeta Apollonia Hirscher, Piațeta Paul Richter)



Funded by the Horizon 2020 Framework Programme of the European Union



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV

Cum putem ajuta?

Ne dorim să transformăm programul descris mai sus într-un program educațional anual*.

68.000 EUR

- 40 de zile de pregătire a materialelor, a activităților pe teren și întocmirea unor rapoarte finale
- 20 de zile de procesare a datelor rezultate din chestionare
- 12 zile de lucru împărțite în 3 ateliere și o școală de vară
- 12 organizatori și mentori implicați constant pe toată durata programului
- 24-30 de elevi de liceu și studenți implicați în toate activitățile

20.000 EUR

Costuri pentru construirea 4-8 intervenții permanente, bazate pe propunerile elevilor de liceu:

- 28 zile de proiectare
- 20 de zile de manoperă
- Materiale necesare pentru 4-8 ansambluri de obiecte noi, în centrul vechi al orașului
- Transport, montaj și ajustare la fața locului

* În perioada 2022-2023 costurile pentru *Orașul ca sală de clasă* au fost 150.000 EUR, fonduri europene nerambursabile. Cu ajutorul acestei sume am realizat studiile necesare pentru demararea proiectului, am dezvoltat curricula și am construit infrastructura de bază a proiectului.



Funded by the Horizon 2020 Framework
Programme of the European Union



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV

Ce oferim?

Persoanele sau entitățile care sponsorizează proiectul vor beneficia de promovare, după cum urmează:

- A) Expunere în social media – numele sponsorului va fi inclus în toate comunicările realizate în cadrul proiectului
- B) Numele sponsorului va fi inclus în toate documentele proiectului
- C) Numele sponsorului va fi menționat în reportaje, interviuri sau emisiuni televizate, în măsura în care este permis
- D) Sigla sponsorului va fi inclusă pe obiectele construite în cadrul proiectului – obiecte care vor fi amplasate în oraș pe o perioadă nedeterminată de timp
- E) Oportunitatea de a sprijini un proiect educațional inovator, dar și un proiect de creștere a calității vieții în orașul Brașov



Funded by the Horizon 2020 Framework
Programme of the European Union



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV

Cine este în echipă, mai exact, și ce tip de expertiză se regăsește în astfel de proiecte?

Să fii profesor este cu siguranță o ipostază intimidantă. Responsabilitatea pare uriașă. Încrederea în capacitatea noastră de a desfășura acest proiect vine din câteva surse:

- A) Colectivul de bază este alcătuit din 8 persoane cu experiență între 6-25 ani în domeniul pedagogic, atât la nivel universitar, cât și liceal.
- B) 5 dintre mentori sunt cadre didactice la nivel universitar.
- C) 1 mentor lucrează cu elevi de liceu de aproape 25 de ani și oferă lecții de desen și design pentru arhitectură.
- D) 2 dintre mentorii grupului sunt implicați și în activități cu elevi între clasele 1-8.
- E) 3 mentori au experiență semnificativă în ateliere și proiecte de design în spațiul public.



Funded by the Horizon 2020 Framework
Programme of the European Union



PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
BRAȘOV



Leea Mihăilă
Coordonator proiect
ABMEE



Mariana Țințărean
Manager proiect
ABMEE



Anca Grigore
Manager proiect
ABMEE



Andrei Mitrea
Mentor, Dr. Arh.
UAUIM



Corina Chirilă
Mentor, Dr. Urb.
UAUIM



Matei David
Mentor, Arh.
BAAB



Dania Sasu
Mentor, Arh.
DeGraph 29



Oana Pavăl
Mentor, Dr. Arh.
De-a Arhitectura



Alexandru Belenyi
Mentor, Dr. Arh.
BAAB, BAZA



Monica Mureșanu
Mentor, Dr. Arh.
De-a Arhitectura



Maria Duda
Mentor, Dr. Arh.
BAZA



Irina Niculescu
Mentor, Arh.
BAAB

